



***Deze sketch is uitstekend geschikt
om in de openlucht te worden gespeeld!***

Een vrolijke sketch
Die Belgen toch...

Voor 4 mannen

Tijdsduur: ca. 15 minuten.

((Deze sketch kan ook door de jeugd worden gespeeld))

Samenvatting:

2 Agenten staan aan een gracht naar de overkant aan het kijken, waar ze (voor het publiek niet zichtbaar) Stanneke, een Vlaamse Belg in het water zien duvelen. De agenten raken gelijk in paniek. Máár... in plaats van in het water te springen en de Belg te redden beginnen ze een dom gesprek met elkaar en bellen het bureau om te melden dat er een man in de gracht is gevallen. Intussen gaat Stanneke 3 x kopje onder. (dit is uiteraard óók niet te zien)

Een man, die het heeft zien gebeuren redt de Belg uit het water. De agenten besluiten naar de overkant te gaan. Ze gaan dus af. Meteen komt de redder en de Belg op, die een kort gesprekje voeren. En gelijk daarna komen de agent het toneel op hollen en beginnen gelijk domme vragen te stellen.

Aan het eind zit een ontzettend leuke clou...!

Een vrolijke sketch

Die Belgen toch...

Voor **4 mannen**

Tijdsduur: ca. 15 minuten.

((Deze sketch kan ook door de jeugd worden gespeeld))

Door

© Peter van den Bijllaardt

Zijn er nog vragen?... Tel. 079 – 888 67 45
toneel42@casema.nl

SPELERS:

- Agent 1** Dom en eigenzinnig type.
- Agent 2** Even dom en óók bijzonder eigenzinnig.
- Stanneke** De Vlaamse Belg die bijna verdronken is. Je hoeft natuurlijk geen Belg te zijn om deze rol te spelen, want hij heeft niet zoveel tekst. Én... iedereen kan toch wel een klein beetje Vlaams praten... Tóch...!
- Redder** Een man met humor. En die *politieagenten* niet de leukste mensen op de wereld vindt...

TOONEEL:

Deze sketch kan me gewoon in de gordijnen spelen.

De agenten kunnen in de coulissen kijken, als ze het over de Belg in het water hebben. Óf ze kijken recht de zaal in kijken en doen alsof daar de gracht is...

Begin:

Die Belgen toch...

Agent 2 staat midden op het toneel en is net klaar met een telefoongesprekje. Hij stopt zijn mobiel weg.

Agent 1 *[staat aan de rand van het toneel en kijkt de coulissen in]* Moet je nou eens zien joh.

Agent 2 Wát? Wát moet ik zien?

Agent 1 *[wijst de coulissen in]* Die man daar...

Agent 2 *[gaat vlak naast agent 1 aan de rand van het toneel staan en kijkt de coulissen in]* Wat is die nou aan het doen joh?

Agent 1 Ja, hoe weet ik dat nou?

Agent 2 Het lijkt wel alsof hij iets uit het water wil halen. Maar d'r ligt daar helemaal niks in dat water, daar joh.

Agent 1 *[overdreven uitsprekend]* Héééééééééélemaal niks.

Agent 2 Die valt er zo meteen nog in joh.

Agent 1 Nou dat kan ie beter niet doen, want dat water is verrekte koud.

Agent 2 Of dat dat water koud is.

Agent 1 Weet je, wat ik denk? *[kijkt overdreven bezorgd naar de overkant]* Volgens mij is die jongen zo bezopen als een ouwe aap. Kijk nou toch wat ie doet?

Agent 2 Hij helt helemaal naar voren joh.

Agent 1 Als ie niet uitkijkt duvelt ie d'r zo in.

Agent 2 *[hard roepend en woeste armgebaren makend]* Hé meneer, ga daar weg bij het water.

Agent 1 Hij hoort niks.

Agent 2 Nee, volgens mij ook niet.

Agent 1 *[overdreven uitsprekend]* Hééééééééééélemaal niks.

Agent 2 *[hard roepend en woeste armgebaren makend]* Hé meneer, gaat weg daar bij dat water!

Agent 1 Misschien is ie doof.

Agent 2 *[denkt overdreven fronsend na en knikt]* Ja, da's... mogelijk, ja.

Agent 1 *[beiden tegelijk roepend]* Hé meneer, gaat weg daar! Zo meteen valt u er nog in.

Agent 2 *[knikt overdreven]* Die gaat vallen wat ik je brom.
[men hoort nu een enorme plons]

Mochten er nou geen coulissen zijn, kan men dit óók gewoon doen waar het publiek bij is. Iemand komt doodgemoedereerd met een uitgestreken smoelwerk op en gooit Er komt iemand doodgemoedereerd het toneel op, die uit een klein emmertje (waar een 'bodempje' (???) water in zit) het water over de agenten heen gooit. En gaat daarna weer doodgemoedereerd af.

Agent 1 *[Ze kijken allebei heel beteuterd naar hun natte uniformen]* Dat moet een hele dikke man zijn hé!

Agent 2 Moet je zien hé, ik ben helemaal nát joh!

Agent 1 En ik dan?

Agent 2 *[raakt het uniform van zijn collega even aan]* Ja, jij ook joh.

Agent 1 Mooi waardeloos! Moet je zien hé! *[plukt aan zijn uniform]*

Agent 2 Hé!... Waar is die man nou? *[in de coulissen hoort men nu watergeplas en onduidelijk geroep om hulp]* O, daar. *[wijst]* Kijk daar gaat ie joh.

Agent 1 Nou, die kan duidelijk niet zwemmen.

Agent 2 Zeg... moeten wij niet iets doen?

Agent 1 Ja, we zouden hem natuurlijk kunnen gaan redden.

Agent 2 *[knikt overdreven]* Dat eh... zou een optie kunnen zijn, ja.

Agent 1 Jawel... Maar eh... met eh... deze kou ga ik dat water niet in.

Agent 2 Trouwens, *[wijst]* heb je ooit zulk vies water gezien joh?

Agent 1 Maar die man daar verdrinkt. *[Stanneke giet wat water in zijn mond en gorgelt overdreven hard en roept weer om hulp]*

Agent 2 *[pakt zijn politiemobiel en drukt een knop in]*
*((Steeds als er **3 (...) puntjes** staan houdt de agent abrupt op met spreken, omdat hij aan de andere kant van de lijn onderbroken wordt...))*
 Hallo, hallo, hier Nokkelhoofd. Er ligt hier een man in het wa... Met Nokkelhoofd. D'r is hier net een man in het wa... *[iets harder]* Met Nókkelhoofd! Van bureau Dirksland. D'r is hier een man in het wa.....

Agent 1 Waarom ga je nou niet verder?

Agent 2 Ik word doorverbonden. Hallo? Halló!!! Ja, d'r ligt hier een man in het wa... Met Nokkelhoofd. D'r is hier net een man in het water geva... Van het bureau Dirksland. Nokkelhoofd van bureau Dirksland. Maar hou nou es effe op mij steeds te onderbre... Nee in het wáter. Hij is er net ingeval... Wát? [*zucht overdreven diep*]

Agent 1 Komen ze?

Agent 2 Nee, ze verbinden me door met bureau Dirksland.

KLEIN STUKJE VERDER

Stanneke [*gaat moeizaam zitten*] Amai, was ik me daar bijna verdronken hè.

Agent 2 Ja, als deze meneer eh... er niet geweest was, was u inderdaad bijna verdronken.

Agent 1 Knap van u hoor, om zomaar dat water in te springen.

Redder [*beetje verontwaardigd*] Ja, omdat jullie niets deden.

Agent 2 Pardon? Mijn collega en ik waren de ambulance aan het bellen, meneer-waar-ik-de-naam-niet-van-ken...

Redder Dat had er toch één kunnen doen. En de ander had deze man uit het water kunnen halen.

Agent 1 Heeft u enig idee hoe koud dat water is? [*beseft dat hij iets verkeerd heeft gezegd. Er snel achteraan*] Ik bedoel dat wij eh... Nou ja, dat wij, eh heel kort geleden allebei heel ziek zijn geweest. [*er dan weer snel achteraan*] En we moesten natuurlijk de ambulance regelen. [*kijkt de redder met een grote*

grijns aan] Snap t u wel. Maar eh... heeft u het niet koud?

Redder *[flink obstinaat]* Kóúd!? KÓÚD!!!? Ik sta hier te bevroezen man. *[schamper]* Waar is die ambulance dan? Die hadden jullie toch gebeld.

Agent 2 *[tot Stanneke]* Hoe is uw naam meneer?

Redder Welja. Deze man is bijna verdronken en heeft een hoeveelheid water binnen gehad, niet mooi meer. Maar jullie gaan gewoon om zijn naam lopen zeuren.

Agent 1 Pardon meneer. Een politieman zeurt nóóit!

Redder Ja ja. Weet je wat wij op school altijd naar de politie riepen? Een beetje vént wordt géén agent!

Agent 2 *[tegen agent 1]* Gaan we dit als een belediging opvatten collega?

Redder En als er een politieagent ons staande hield en zei dat hij van de politie was dan zeiden we altijd: eigen schuld, had je maar een vak moeten leren.


Agent 1 Meneer, ik raad u vriendelijk doch dringend aan met dit soort beledigingen te stoppen.

Aan het eind zit een ontzettend leuke clou...!

Als u het hele stuk wilt lezen dan kunt u via www.toneeluitgeverijvink.nl de tekst bestellen en toevoegen aan uw zichtzending.

Voor advies of vragen helpen wij u graag.

 info@toneeluitgeverijvink.nl

 072 5112407



“Samenspelen” is ons motto